Manuel d'installation[1]

1. Introduction

Avant d'installer AbulEdu sur votre serveur, imprimez ces quelques pages qui vous permettront de suivre pas à pas la documentation. Vous y noterez pour les conserver les différents noms d'utilisateurs et d'administrateurs ainsi que les mots de passe dont il vous faudra vous souvenir.
C'est aussi une bonne idée de consacrer un cahier à toutes les interventions faites sur le serveur au fur et à mesure.

Remarques préliminaires

Ce document est une version provisoire ! Merci de contribuer à son amélioration en envoyant vos remarques, critiques et suggestions à Jean Peyratout.
Il existe une liste de diffusion destinée aux utilisateurs d'AbulÉdu :
Pour poster sur cette liste, écrivez à support@abuledu.org Pour vous abonner à la liste de diffusion support, allez sur la page suivante : www.abuledu.org
Pour vous désabonner, c'est à la même adresse que ça se passe.
Les archives de la liste sont disponibles sur www.abuledu.org
La documentation actualisée en ligne d'AbulEdu se trouve pour l'instant là : manuel d'installation
Le site d'AbulEdu est www.abuledu.org
Enfin, l'image ISO est téléchargeable là : http://www.abuledu.org/article.php3?id_article=14 , de même que l'image iso du cédérom numéro 1 de la distribution GNU/Linux Mandrake 7.2 (CD d'installation, Download Edition)
Bon courage, et n'oubliez pas de nous faire connaître vos remarques !

NJLG

Pour graver un CD au départ d'une image iso, vous pouvez utiliser Nero Burning 5.5 (window$). Allez dans Fichier -> Graver une image, accéder au fichier 'iso'. Dans la boîte de dialogue, vérifier: mode 1, 2048 bytes par secteur et rien d'autre. Cliquer sur "Graver". Finaliser le CD si nécessaire.

2. Installation

Pour installer le serveur, il vous faut :
un ordinateur qui tiendra le rôle de serveur, équipé d'un disque dur dont TOUTES LES DONNÉES DE TOUTES LES PARTITIONS SERONT ÉCRASÉES. Le mieux est d'avoir un disque neuf, vaste, récent, rapide (on trouve un disque dur de 20 Go UDMA 100 tournant à 7200 tours/mn pour moins de 1000 FF TTC, 30 Go pour 1200 FF) ;
au moins deux heures de calme devant vous durant lesquelles vous ne serez pas dérangé ;
* cette documentation imprimée sur papier et de quoi écrire ;
* deux disquettes neuves
* le cédérom numéro 1 de la distribution GNU/Linux Mandrake 7.2 (CD d'installation, Download Edition) ;
* AbulEdu-CD, le cédérom AbulEdu Vous pourrez configurer les postes clients ultérieurement.

2.1 Création de la disquette de démarrage

La toute première étape est de créer la disquette AbulEdu-DD (Disquette de Démarrage) d'installation automatique pour GNU/Linux Mandrake 7.2.
Création de la disquette avec MS-Windows

[1] Modifié par JL Goffin, SFX1 Verviers

* Insérez le cédérom AbulEdu-CD et une disquette neuve étiquetée "AbulEdu-DD" dans leurs lecteurs respectifs.
* Lancez l'explorateur Windows et ouvrez le répertoire /disquettes du cédérom.
* Dans ce répertoire double-cliquez sur le fichier mdk72 ou mdk72.bat pour ouvrir une fenêtre de commande MS-DOS qui lance la commande : rawrite -f mdk72.img -d a/
* Validez par "Entrée".
Vous pouvez aussi utiliser directement le logiciel rawrite ou sa version graphique rawwrite.
Création de la disquette avec Linux
* Déplacez-vous dans le répertoire disquettes d'AbulEdu-CD
cd /mnt/cdrom/disquettes
* Lancez (sans omettre le point qui précède la barre oblique, il précise que la commande doit être recherchée dans le répertoire courant) la commande :
./mdk72.sh
Ou bien lancez la commande :
dd if=mdk72.img of=/dev/fd0
Maintenant que la disquette AbulEdu-DD (Disquette de Démarrage) est prête, protégez-la en écriture en désobturant les deux trous de la disquette. Il y a un taquet mobile prévu à cet effet
Vous pouvez maintenant passer aux choses sérieuses sur le futur serveur AbulEdu.

2.2 Installation de la base Linux Mandrake 7.2

RAPPEL IMPORTANT ! ! !
TOUTES LES DONNÉES DE TOUTES LES PARTITIONS DU DISQUE SERONT ÉCRASÉES

Serveur arrêté, insérez la disquette AbulEdu-DD (Disquette de Démarrage) dans le lecteur de disquettes de la machine. Puis démarrez le serveur, qui démarre ("boote") sur le lecteur de disquette.
À l'affichage à l'écran du message "boot :", insérez le cédérom Mandrake 7.2 n° 1 (ou le CD d'installation, Download Edition). Attendez quelques secondes la prise en compte du cédérom, puis validez par "Entrée", et c'est parti !
Dans le cas où le serveur ne démarre pas sur la disquette :
* Vérifiez d'abord qu'il n'y a pas de disque dans le lecteur de cédérom.
* Vérifiez ensuite dans les réglages du BIOS, le cas échéant, que le lecteur de disquette est prioritaire dans la séquence de démarrage.
Pour accéder au réglage du BIOS, la procédure varie selon les machines ; il faut généralement appuyer sur la touche "Suppr" pendant la séquence de démarrage de l'ordinateur. Un message indiquant la procédure est souvent présent (message "Setup : press Del key" ou quelque chose de ce genre). Si vous ignorez comment accéder au réglage, débranchez le clavier avant de démarrer votre machine : le plus souvent, vous aurez alors un message d'erreur et l'indication de la séquence de touches permettant d'accéder au réglage ("setup") du BIOS. Si ce n'est pas le cas, essayez Suppr, Ctrl-Alt- Esc, Ctrl-Alt- F1 ou encore Ctrl-Alt-F12
Suivez ensuite les étapes, en principe il suffit de valider une seule fois au démarrage pour installer en procédure automatique une distribution GNU/Linux Mandrake 7.2 préconfigurée. Un message d'erreur éventuel est à ignorer (dans ce cas, pressez simplement sur la touche "Entrée"). Sur nos machines de test il fallait une vingtaine de minutes à une demi-heure pour installer le système complet, cela varie selon la vitesse du processeur, celle du disque dur, la quantité de mémoire disponible, la taille du disque dur...
Allez donc vous préparer quelque chose à boire...

N.B. : Durant l'installation, notamment la phase "Installation du système" qui est assez longue, si vous voulez voir ce qui se passe, vous pouvez basculer sur la console 3 avec Alt+F3, puis revenir à la console installation avec Alt+F1.

Premier démarrage du serveur servecole

Lorsque la machine se relance, retirez la disquette AbulEdu-DD et le cédérom Mandrake 7.2.
Laissez le serveur redémarrer, attendez un certain temps durant lequel défilent des messages relatifs au démarrage du système dont vous n'avez pas à vous préoccuper - même si s'affiche en rouge un message d'erreur FAILED ! Ce(s) message(s) disparaîtront lors des démarrages ultérieurs.
Enfin, la fenêtre de connexion au système apparaît avec le message "Bienvenue sur servecole".
Ne vous connectez pas par cette fenêtre pour l'instant.
Basculez en mode console (écran dans lequel on tape une ligne de commande en mode texte, par opposition au mode graphique dans lequel on clique sur des images) par Ctrl-Alt-F2 (maintenir enfoncées les touches Ctrl et Alt puis appuyer sur la touche F2).
Tapez ensuite root comme login, validez par "Entrée", et toor comme mot de passe ("Entrée").
Changez tout de suite le mot de passe de root (le super-administrateur) à l'aide de la commande : passwd (valider par "Entrée")
Tapez le nouveau mot de passe ("Entrée").
Retapez-le pour vérification ("Entrée").

Écrivez ici le nouveau mot de passe de root :

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Attention à la casse (majuscules / minuscules) :
Jean est différent de jean ou encore de JEaN...
Notez que si votre mot de passe est trop simple ou trop court, le système vous le signalera par un message "BAD PASSWORD". Vous pouvez choisir de passer outre, tout fonctionnera correctement, mais il est préférable de prendre un mot de passe moins simple, d'une longueur d'au moins six caractères et comportant majuscules, minuscules, chiffres et caractères spéciaux. Mais n'utilisez pas de caractères accentués ni d'espace.
Une bonne méthode pour un mot de passe efficace est d'utiliser les initiales d'une ou deux phrases. Par exemple la phrase Tous les enfants aiment le pingouin Tux, les deux yeux dans les étoiles. donne l'excellent mot de passe :
TlealpTl2ydl*
Lors de l'installation automatique un utilisateur remote a été créé (il permet, si on le souhaite, l'administration à distance), attribuez-lui un mot de passe avec la commande passwd remote

Écrivez ici le nouveau mot de passe de remote :

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Notez ces mots de passe et ne les oubliez pas, seule une intervention sur site et peut-être même une partie de tournevis pourra permettre de modifier le mot de passe de root si vous l'oubliez !

2.3 Installation d'AbulEdu

Voilà, maintenant que la base est proprement installée grâce à la disquette de démarrage AbulEdu-DD, vous pouvez maintenant lancer le script d'installation automatique d'AbulEdu.
Pour cela, insérez le cédérom AbulEdu-CD dans le lecteur de cédérom puis tapez la commande :
cd /mnt/cdrom/ (valider par "Entrée")
Et enfin (n'oubliez pas le point qui précède /) :
./install.sh (valider par "Entrée")

Ne tenez pas compte d'un éventuel message You have new mail in /var/spool/mail/root. Le système envoie régulièrement des informations à root. Celles-ci sont stockées dans un fichier log et disponibles en cas de besoin.
La suite de l'installation est automatique, vous aurez à répondre à quelques questions de temps en temps.
Il vous faudra définir le mot de passe de abuladmin, administrateur chargé de la gestion, des professeurs et des groupes (= des classes).

Écrivez ici le mot de passe de abuladmin :

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Il y a un système de gestion de base de données installé en même temps qu'AbulÉdu, celui-ci sera utilisé par des applications telle qu'AbulBCD pour la gestion de votre bibliothèque / centre documentaire.

Écrivez ici le mot de passe de l'utilisateur pour la base de données :

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Restriction des accès au moteur de base de données : l'administrateur de la base de données a comme login postgres.

Écrivez ici le mot de passe de l'administrateur de la base de données :

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Au bout de quelques instants vous est annoncé le début de la phase automatique.
Après validation, vous pouvez aller faire un tour quelques minutes ou boire un verre, l'installation de base arrive à son terme. Comme l'excès de café n'est pas très bon pour la santé, on vous conseille plutôt un jus de fruit.
Lorsque le script est terminé vous pouvez redémarrer le serveur avec la commande reboot ou en utilisant la combinaison de touches "Ctrl+Alt+Suppr"
La machine redémarre et vous obtenez une fenêtre graphique demandant à l'utilisateur son nom et son mot de passe.
Vous pouvez retirer le cédérom AbulEdu-CD du lecteur.
Le premier utilisateur sera abuladmin, l'administrateur des groupes et utilisateurs.

Premier démarrage

3. Utilisation

Maintenant qu'AbulEdu est installé complètement sur votre serveur il faut créer vos classes ou groupes, puis les utilisateurs, professeurs et élèves.

Pour cela connectez-vous sous le nom abuladmin
(utilisateur : abuladmin, mot de passe : [celui que vous avez défini lors de l'étape d'installation 2.3).
Un bureau sommaire du gestionnaire de fenêtres WindowMaker est alors disponible.

3.0 Adaptation au réseau existant

Dans AbulEdu, toutes les opérations d'administration se font par le biais d'une interface web, à l'aide d'un navigateur.
Lancez donc le navigateur Netscape en double-cliquant sur l'icone avec un grand N situé à droite de la fenêtre. Le double-clic est efficace si l'icone passe en grisé. Attendez alors un peu l'exécution du programme.
Au premier lancement de Netscape, acceptez les termes de la licence.
Agrandissez au maximum la fenêtre visible en cliquant avec le bouton droit de la souris sur la barre de titre (barre horizontale en haut de la fenêtre de l'application) et en tenant le bouton droit enfoncé pour obtenir le menu. Lâchez ensuite le bouton de la souris lorsqu'on survole "Maximiser". C'est facile à faire et à montrer mais un peu délicat à expliquer par écrit...
Puis allez à la page d'accueil en cliquant sur l'icone "Accueil" dans la barre d'outils de Netscape en haut au milieu de la fenêtre. Vous êtes sur la (future) page d'accueil de l'intranet du réseau. Vous pourrez toujours y revenir directement en cliquant sur Accueil.
Par défaut AbulEdu propose la plage 192.168.0 pour le réseau local. Lorsqu'il est installé dans un nouveau réseau où aucune spécification n'a été faite, c'est très bien, il n'est pas nécessaire de changer quoi que ce soit. Le nouveau réseau et les postes clients s'y intégreront sans problème.
Cependant lorsqu'il est installé dans un réseau existant peuplé de serveurs et autres postes clients il est nécessaire de prendre quelques précautions, en particulier si nous souhaitons installer des terminaux X. Ensuite si dans le réseau local un serveur DHCP -- pour allouer automatiquement des adresses IP aux postes clients -- existe déjà, il est nécessaire de le désactiver au détriment de celui qui vient avec AbulEdu, en effet celui-ci est nécessaire au fonctionnement des terminaux X, bien sûr le serveur DHCP d'AbulEdu remplira sans problème les fonctionnalités du serveur DHCP existant (À noter, il semblerait possible de faire cohabiter pacifiquement deux serveurs DHCP dans un même réseau local...)

L'existant
Supposons donné un réseau local en 10.75.24.

Le serveur et le réseau abulEDU à insérer

Nous fixerons l'adresse du serveur abulEDU à 10.75.24.100.
Les terminaux X auront des adresses fixes de 10.75.24.101 à 10.75.24.199.
Le serveur abulEDU DHCP allouera les adresses 10.75.24.128 à 10.75.24.254.
Remarque : les adresses 10.75.24.36 à 10.75.24.69 sont disponibles pour le réseau initial.
Comment le serveur abulEDU attribue-t-il les adresses ?
Pour les adresses dynamiques, il part de la dernière adresse dynamique non attribuée, içi 10.75.24.239 puis descend pas à pas vers la première 10.75.24.200.

Pour les adresses fixes, il part de la première adresse non attribuée après son adresse propre, içi 10.75.24.101 puis monte pas à pas jusqu'à la dernière 10.75.24.199.
Cependant nous pouvons modifier ces adresses fixes (voir ci-dessous).

Mise en œuvre
Lors de l'installation du serveur abulEDU (le cdrom abulEDU vient d'être installé et le serveur vient de rebooter), en tant qu'administrateur abuladmin, lançons le navigateur, menu administration > centre de contrôle > Changer la configuration réseau (plages IP etc.) Modifier les zones suivantes
serveur : 192.168.0.1 devient 10.75.24.100
masque : 255.255.255.0 non modifié les deux autres adresses sont mises à jour automatiquement (cliquer dessus).
Puis
adresse basse DHCP : 192.168.0.150 devient 10.75.24.128
adresse haute DHCP : 192.168.0.254 devient 10.75.24.254
Pour l'accès internet, éditons le fichier /etc/sysconfig/network. Ajoutons la ligne suvante : GATEWAY=10.75.24.1 Je ne l'ai pas testé (NJLG).
et sauvegardons. Rebootons (de chemise) le serveur abulEDU. Les terminaux X sont prêts à l'installation en passant par le navigateur, menu administration > .
Notez qu'il ne faut pas revenir dans la suite à cette page de configuration réseau. Cela peut entraîner le plantage du serveur, si vous relancez la procédure. Un message vous avertira. Je préfère l'écrire ici car il arrive à tout le monde, un jour, de ne pas lire les messages d'avertissement... Si vous retournez dans le menu malgré tout et que vous passez en revue les adresses indiquées, il est possible que les adresses du serveur DHCP soient totalement fantaisistes. N'y touchez pas... Vous pourriez détruire le fichier named.conf qui se trouve dans /etc/ et dont une copie est appelée named.conf.chip-old. Merci à Arnaud Ligot du Namur Lug pour le dépannage...

Modifier une adresse fixe
Lorsque nous avons des micro-ordinateurs en dual-boot : window$-terminalX, il se peut que nous souhaitions attribuer la même adresse fixe dans les deux cas. Nous pouvons avoir d'autres raisons tout également valables. Supposons par exemple qu'un tel micro-ordinateur ait l'adresse fixe 10.75.24.21 sous window$ et l'adresse fixe 10.75.24.104 en terminal X. Nous souhaitons donc n'avoir qu'une seule adresse : 172.75.24.21 (car je ne sais pas faire sous window$!). Il faut donc modifier à la main l'adresse fixe attribuée par le serveur abulEDU.
Pour cela il suffit, sous root, à l'aide d'un éditeur, de modifier les deux fichiers suivants /var/named/named.abuledu et /var/named/named.abuledu.rev. Ils contiennent une ligne sur laquelle figure la fin de l'adresse fixe à savoir dans le cas présent 104. Effaçons 104, écrivons 21, sauvegardons. C'est fini.

Connecter le serveur à Skynet ADSL (NJLG)

L'entrée du signal ADSL se fait par une carte réseau, il faudra donc installer préalablement une deuxième carte réseau sur le serveur.

Supposons que la première carte réseau, eth0, soit assignée aux tâches ~~ménagères~~ de services aux clients. Elle porte donc l'adresse IP 10.75.24.100 dans notre exemple. La seconde carte réseau, eth1, recevra le signal ADSL.

En tant qu'administrateur abuladmin, lançons le navigateur, menu administration > centre de contrôle > connexion internet > configuration. Choisissez comme type de connexion"DHCP (Câble, autre serveur DHCP sur seconde carte réseau)". Sur la page suivante, vérifiez que la carte réseau numéro 2 (eth1) est choisie et validez.

Revenez à la page Menu principal > Connexion internet > Lancer la connexion.
Pour utiliser cette connexion sur les postes clients, en particulier Win98, il faudra signaler au navigateur que le proxy se trouve à l'adresse 10.75.24.100, port **3128**.

Utiliser un poste Windows 9x sur le réseau AbulEdu
v 0.1, 1 mars 2001, Éric Seigne

1. Introduction

Abuledu permet d'avoir des clients réseaux de toute nature. Les PC sous windows 95, 98, en bref les Win9x en font partie.

2. Première partie : Configuration de base

2.1 Connexion physique

Vous devez avoir une carte réseau correctement installée dans votre PC, et les câbles de connexion doivent être posés.

2.2 Support TCP/IP

Si votre carte réseau est bien installée sur votre poste windows, une icône Voisinage réseau doit être présente sur votre bureau.
Cliquez avec le bouton droit sur Voisinage réseau puis sur propriétés de ce menu contextuel.
Dans cette nouvelle fenêtre (zone "les composants suivants sont installés", doivent apparaître les lignes suivantes :
Nom de votre carte réseau
TCP/IP

2.2.1 1er cas : TCP/IP n'est pas présent dans la liste

Cliquez sur "Ajouter..." choisissez protocole puis cliquez sur "Ajouter ..." et choisissez Microsoft/TCP/IP puis cliquez sur "OK".
La suite est ci-dessous ... vu que tcp/ip est maintenant dans la liste !

2.2.2 2° cas : TCP/IP est présent dans la liste

Configurez cette couche TCP/IP (en cliquant dessus puis cliquez sur le bouton propriété). Dans l'onglet "Adresse IP" sélectionnez "Obtenir automatiquement une adresse IP". Cliquez ensuite sur l'onglet "Avancées" et vérifiez que la case "Définir ce protocole en tant que protocole par défaut" est bien cochée.
Cliquez ensuite sur OK
Cliquez encore sur OK de la fenêtre de configuration réseau.
Windows vous propose de redémarrer, oui/oui et attendez quelque temps.

2.2.3 Après le redémarrage

Vous pouvez lancer votre navigateur web habituel et aller par exemple sur http://servecole.abuledu/ pour consulter la page d'accueil du serveur.
NJLG: demande une authentification! http://servecole tout court fonctionne!
Si vous voulez utiliser abuledu pour restreindre l'accès à vos machines windows, lisez le paragraphe suivant.

3. Connexion authentifiée

Pour que windows demande un nom d'utilisateur et vous permette d'accèder aux fichiers présents sur le serveur, vous devez configurer vos clients windows comme suit :

3.1 Configuration réseau, la suite

Cliquez avec le bouton droit sur Voisinage réseau puis sur propriétés de ce menu contextuel.
Dans cette nouvelle fenêtre (zone "les composants suivants sont installés", doivent apparaître les lignes suivantes :
* Client pour les réseaux Microsoft * Nom de votre carte réseau * TCP/IP * Partage des fichiers et imprimantes pour les réseaux Microsoft
Pour le "Partage de fichiers et imprimantes pour...", indiquez que vous partagez vos imprimantes, cela marchera très bien. Si vous avez un FireWall, indiquez-lui qu'il ne doit pas virer les connexions des autres machines du réseau.

3.2 Configuration générale

Cliquez sur l'onglet "Identification" puis donnez un nom à votre ordinateur. Choisisez "abuledu" comme groupe de travail. Cliquez ensuite sur l'onglet "Contrôle d'accès" et vérifiez bien que la case cochée corresponds au "Contrôle d'accès au niveau ressources". Revenez ensuite sur l'onglet "configuration".

3.3 Configuration "client pour réseaux microsoft"

Double cliquez sur "client pour réseaux microsoft" de la fenêtre de configuation réseau. Cochez la case "Ouvrir la session sur un domaine WindowsNT" et entrez "abuledu" dans le nom du domaine WindowsNT.
Pointez ensuite "Se connecter et rétablir les connexion réseau" dans la seconde partie de cette fenêtre.
Cliquez enfin sur "ok".
Cliquez sur "ok" windows redémarre.

4. Démarrage de windows

Maintenant que windows est configuré pour être un poste client d'un réseau Microsoft, vous devriez avoir une fenêtre de connexion lorsque windows démarre.
Entrez le nom d'utilisateur et mot de passe d'un utilisateur qui existe sur le serveur servecole et validez.

5. une fois qu'on est connecté ...

Vous avez accès à

- ☐ votre répertoire personnel sur le serveur, sous trois formes: "Homes", P: (sur...) et le raccourci "Mes documents" du bureau (C:/Mes documents est inchangé).
- ☐ G : (le répertoire partagé pour les applications)
- ☐ T : le répertoire temporaire du serveur linux.

Tout ceci à condition que les classes et utilisateurs aient été installés (voir 3.1).

6. Partage d'imprimante

Si vous voulez partager une imprimante d'un poste windows pour les autres postes windows, utilisez la procédure suivante :
clic bouton droit sur l'imprimante clic sur partage donner un nom à cette imprimante c'est tout.
Sur les autres postes, pensez à installer une nouvelle imprimante réseau.

7. Windows 95

Les premières versions de windows95 envoient les mots de passe en clair sur le réseau. Pour que samba puisse autoriser des clients win95 à se connecter, il faut appliquer le patch Service Pack 1 de microsoft.
Vous trouverez ce patch à l'adresse suivante
http://www.microsoft.com/windows/downloads/bin/W95setup.exe, ou sur le cdrom si ça ne poste pas de problèmes de le distribuer.

8. Configurer votre navigateur web

Pour que les postes windows puissent accéder au web, il faut configurer le navigateur. Cherchez une option de "configuration automatique du navigateur" et donnez-lui l'URL suivante :
http://servecole/squidguard/config.pac
Ce fichier configurera automatiquement l'utilisation du proxy (squid) pour vos postes clients.

3.1 Ajout des classes et des utilisateurs

Lancez le navigateur Netscape en double-cliquant sur l'icône avec un grand N situé à droite de la fenêtre. Le double-clic est efficace si l'icône passe en grisé. Attendez alors un peu l'exécution du programme.
Au premier lancement de Netscape, acceptez les termes de la licence.
Agrandissez au maximum la fenêtre visible en cliquant avec le bouton droit de la souris sur la barre de titre (barre horizontale en haut de la fenêtre de l'application) et en tenant le bouton droit enfoncé pour obtenir le menu. Lâchez ensuite le bouton de la souris lorsqu'on survole "Maximiser". C'est facile à faire et à montrer mais un peu délicat à expliquer par écrit...
Cliquez sur "les outils d'administration", puis choisissez "AbulEduConf" et enfin "Administration". Une boîte de dialogue vous demandant de vous identifier apparaît. Votre nom d'utilisateur est toujours abuladmin, vous connaissez votre mot de passe.
Vous voici devant le menu principal d'AbulEduWeb, l'interface de gestion des utilisateurs et groupes de votre système.
À l'aide de cette interface, ajoutez d'abord vos groupes ou classes, en y associant un code simple. Notez ces noms de groupes et les codes que vous y associez. Attention, le premier caractère ne doit jamais être un chiffre. N'utilisez ni espaces ni caractères accentués. Une fois les champs de texte renseignés, cliquez sur le bouton pour valider vos choix.
Lors de la première validation, vous obtiendrez une boîte de dialogue "Mozilla :alerte de sécurité...". Vous pouvez l'éviter à l'avenir en décochant d'un clic la case "afficher ce message d'alerte la prochaine fois".
Puis ajoutez des utilisateurs, professeurs et élèves, en saisissant leurs noms et prénoms et en choisissant un mot de passe. Le premier caractère ne doit jamais être un chiffre. Pour le mot de passe, n'utilisez ni espaces ni caractères accentués.
Vous pouvez effectuer ces saisies en plusieurs fois, y revenir ultérieurement... Il faut simplement commencer par créer les groupes ou classes pour pouvoir y inscrire ensuite les élèves.
AbulEdu ne permet pas d'utiliser un nom d'utilisateur comprenant une espace (un blanc), il les remplace par un tiret.
Par exemple l'utilisateur nommé "Toto Le Héros" obtiendra automatiquement un nom d'utilisateur toto.le-heros.
Dans ces cas-là, ou bien lorsque le nom est très long, vous pouvez lorsque vous avez saisi le nom d'un utilisateur et un mot de passe, choisir un "login", c'est à dire le nom d'utilisateur qu'il aura à saisir (suivi de son mot de passe) pour se connecter au système. Si vous laissez la case vide, le systeme utilisera le login prenom.nom (sans espace, majuscule ou caractère accentué).
De la même façon, les accents et majuscules sont supprimés. Ainsi, l'utilisatrice nommée "Gaëlle Mélinière" obtiendra le nom d'utilisateur gaelle.meliniere.

Si vous proposez vous-même un login (20 caractères maximum, sans espace, majuscule ni caractère accentué), tenez-vous à une logique cohérente pour tous les utilisateurs. On utilise souvent l'initiale du prénom et le nom accolés (Jacques Anquetil => janquetil, Pierre-André Le Bihan => palebihan)

Créer les comptes par importation

Il n'est pas possible d'importer une liste de professeurs. Il faudra donc les créer à la main. Cela devrait prendre environ une heure (44 profs enregistrés en 24 minutes par votre serviteur), ce qui n'est pas grave: on peut faire des choses bien moins utiles en une heure. C'est l'occasion de liquider de vieux mots de passe et d'adopter des noms d'utilisateurs plus clairs. Un nom d'utilisateur s'appelle un "Login" (heureusement qu'abulédu est une distribution française…).
Prévoyez de belles feuilles imprimées avec à chaque ligne
nom du professeur, prénom, mot de passe, dans cet ordre.
Une méthode pour les extraire de ProEco se trouve dans *eva4maref.pdf* (page 5), à télécharger de www.jlgoffin.be (Manuel de référence de la plate-forme *eva*).
Il convient ensuite d'ajouter les classes. Leurs noms ne peuvent commencer par un chiffre, ce qui est regrettable mais fréquent. Je les fait précéder de "C". Ainsi, la classe de 4E devient C4E. Il faut aussi les créer à la main, et ajouter un code (simple). Pour le code, je redouble le nom de la classe, en minuscules.
Création automatique des comptes des élèves
Prévoyez un fichier "texte" avec à chaque ligne
Prénom de l'élève;nom;classe;mot de passe, dans cet ordre, avec le ";" comme séparateur.
Une méthode pour les extraire de ProEco se trouve dans *eva4maref.pdf* (page 5), à télécharger de www.jlgoffin.be (Manuel de référence de la plate-forme *eva*).
Les champs à indiquer dans le programme d'importation sont 0, 1, 2 et 3 (pour les mots de passe).
Vous pouvez utiliser un tableur (Star Office 6.0 ?) pour affiner ce travail.
Vous pouvez confier le soin de choisir les mots de passe à abuledu. Après création des comptes des élèves vous disposerez d'une série de fichiers reprenant ses comptes. Il faudra déplacer ces fichiers en dehors du réseau...
Vous y accéderez (en utilisateur root) dans
/usr/share/abuledu/webadmin/htdocs/abuleduconf/erics/tmp.
Une fois tous les ajouts ou modifications effectués, vous pouvez quitter Netscape (menu Fichier, Quitter), puis vous déconnecter (clic droit sur le bureau, puis Quitter / Quitter / Quitter) afin de revenir à l'écran d'accueil "Bienvenue à servecole" avec la fenêtre de connexion.
L'environnement des professeurs
Vous pouvez maintenant vous connecter avec votre vrai nom d'utilisateur (professeur) que vous avez créé à l'étape précédente. Le bureau du professeur est semblable à celui mis à la disposition des élèves (voir doc sur le site).

L'environnement des élèves sous **linux (terminal x)**

L'interface graphique utilisée par défaut est le gestionnaire de fenêtres WindowMaker.
La première icone en haut à gauche représentant un trombone se retrouve sur tous les bureaux et permet de changer de bureau en utilisant les petites flèches noires. Il est aussi possible, et plus pratique, de passer d'un bureau à un autre par la combinaison de touches Alt+1 (touche Alt et touche 1), Alt+2 ou Alt+3, etc. Pour l'instant, nous avons limité à trois bureaux. Attention, seules les touches chiffrées en haut du clavier permettent ce raccourci, pas celles du pavé numérique.
Le nom du bureau apparaît alors un bref instant à l'écran.
Sur tous les bureaux la barre de droite reste la même. Elle permet de lancer (dans l'ordre en partant du bas) le logiciel permettant d'utiliser le lecteur de disquettes, une calculatrice,

Worldwatch, Netscape, un outil de configuration de l'environnement graphique et une console xterm. La dernière icone en haut à droite concerne les auteurs.
C'est pour l'instant le logiciel Netscape qui est utilisé pour le web, en consultation (Navigator) et en création (Composer). Nous n'utilisons pas le client de messagerie de Netscape (Messenger). Le courriel est traité avec Neomail via le navigateur.
Lancer une application
Pour lancer une application il faut double-cliquer avec le bouton gauche de la souris sur l'icone de l'application. L'efficacité du double-clic se constate par le passage de l'icone en grisé. Il faut alors attendre un peu le lancement de l'application, plus ou moins longtemps selon la configuration du serveur, du réseau et du client.
Pour lancer une application dont l'icone n'est pas présente sur l'un des bureaux, cliquez du droit sur le fond d'un bureau pour ouvrir le menu "Applications". Choisissez "Démarrer", tapez le nom de la commande et validez. Essayez par exemple la commandes "dia". Et il y a bien d'autres surprises...
Agrandir la fenêtre d'une application
Pour maximiser la taille de la fenêtre d'une application (c'est à dire lui faire occuper tout l'écran), il faut cliquer avec le bouton droit de la souris sur la barre de titre de l'application (barre horizontale en haut de la fenêtre de l'application) et tenir le bouton droit enfoncé pour obtenir le menu. Lâcher ensuite le bouton de la souris lorsqu'on survole "Maximiser". C'est une manipulation un peu difficile à expliquer mais très simple à montrer et réaliser !
le bureau 1 : Édition
Sur le premier bureau, appelé "Édition" car il est consacré au traitement du texte, la première icone à droite du trombone (l'image est un petit morceau d'une gravure représentant un élève au Moyen-Age) permet de lancer le traitement de texte Ted. La seconde permet de lancer LyX, un éditeur de texte structuré utilisant le puissant langage LaTeX. La troisième lance un éditeur de texte strict, kwrite.
le bureau 2 : Graphisme
Le deuxième bureau, "Graphisme", permet de lancer Gimp (traitement d'image), Sketch et killustrator, deux outils de dessin vectoriel.
le bureau 3 : Jeux
Sur ce troisième bureau sont accessibles différents jeux logiques et stratégiques.

3.2 Le répertoire personnel

Chaque utilisateur possède un répertoire personnel, privé, dans lequel il stocke ses documents. Ce répertoire s'appelle /home/eleves/prenom.nom/ pour un élève et /home/profs/prenom.nom/ pour un prof. On le représente par le symbole (tilde). Il s'appelle "Homes" sur un client windows. Dans ce répertoire sont stockés les paramètres concernant l'utilisateur, ses préférences concernant son environnement graphique, etc. dans plusieurs répertoires de niveau inférieur :
/Desktop
/GNUstep
/tmp

Les répertoires particuliers de l'utilisateur (dans "Homes" sous windows):

Il est possible à l'utilisateur d"enregistrer dans son dossier Homes/ directement.

- ☐ [groupe]/ pour les documents qu'il partage avec les autres utilisateurs de son groupe (par exemple sa classe). Seul l'administrateur peut y écrire quelque chose.
- ☐ docs/ pour ses documents. L'utilisateur peut y écrire, ainsi que dans les sous-répertoires /docs/textes/ et /docs/dessins/ On peut, bien sûr, organiser cet espace en y créant différents répertoires de niveau inférieur, par exemple :
  /docs/textes/brouillons/

/docs/textes/exposes/
/docs/html/
etc...

☐ GNUstep L'utilisateur peut aussi y écrire, bien que ce ne soit pas très rationnel...

☐ mail/: le casier électronique (boîte aux lettres ?)

☐ /public_html/ pour ses pages web personnelles

Si un utilisateur produit des documents et souhaite les proposer à la lecture, il peut les déposer dans son répertoire /public_html
Ils seront alors accessibles à tous. La page d'accueil http://servecole permet de savoir qui propose des pages personnelles ou des fichiers et de les consulter (Cliquer sur "Les pages perso". Penser à laisser la détection du serveur proxy en automatique, dans les options de connexion d'internet explorer). Une aide est également accessible avec le mode d'emploi des pages perso.

3.3 Connexion d'un client Windows NT4 du centre cybermédia (NJLG)

Cette connexion est possible. Si on connecte un tel client au serveur AbulEdu, l'attribution d'adresse IP (DHCP) fonctionne. l'ouverture de session est possible avec le compte "admincgc". En effet, il n'est pas possible, avec NT4 de changer le nom de domaine à l'ouverture de session, contrairement à Win98 (moralité...). C'est possible dans les propriétés de "voisinage réseau".
L'accès à http://servecole est possible avec Internet Explorer et sans doute Netscape.
L'accès authentifié est possible via le "voisinage réseau".
A faire: rendre tout cela confortable. Il faudra potasser NT4...

3.4 Connexion d'un PC sous Linux Suse 7.3 (NJLG)

Cette connexion est également possible. Mettre la carte réseau en DHCP (Yast2). Tux (et les autres utilisateurs du PC local) a accès à http://servecole avec Konqueror (et sans doute Mozilla).
Ouvrir une deuxième console (Alt-Ctrl-F2) et taper X -query 10.75.24.100 :1, sans oublier l'espace avant les ":". Cela provoque le redémarrage du serveur... Il faudra vérifier si c'est bien raisonnable...
Quoi qu'il en soit, une connexion authentifiée est possible à ce moment. Il faudra vérifier que les applications locales (StarOffice 6.0, ...) tournent.
Notez que la fermeture de la session sur le client, ou l'arrêt du système ne provoque pas l'arrêt du serveur...
Une telle connexion pompe 16M sur le serveur.
Est-il possible de configurer un "client samba" pour éviter cela ?

3.5 Accès des profs aux répertoires des élèves, en lecture (NJLG) Remarque: ceci est peut-être illégal en France!

Ceci doit être fait par l'utilisateur "root". Si vous ne l'avez pas encore fait, allez dans le "control center" et personnalisez "country & language" ainsi que "keyboard layout".
Il faut d'abord accorder le droit au groupe "profs" de lire tous les répertoires et fichiers de /home/eleves. Se placer dans ce répertoire (fenêtre de terminal) par cd /home/eleves et
chgrp –R profs * (pour que le groupe profs ait des droits définis dans ces fichiers)
chmod –R 751 * (pour que ce soit les droits corrects)
chmod 755 /home/eleves (pour la lettre de "lecteur" windows)
A ce stade, tout fonctionne parfaitement pour linux. Pour les postes clients windows, il faut modifier smb.conf (qui se trouve dans /etc/samba/), en y ajoutant le partage
[Eleves]
path = /home/eleves

writable = no
A ce stade, après avoir redémarré le serveur, tout va bien, à condition que l'utilisateur sous windows accède au répertoire "Eleves" par le "Voisinage réseau".
Pour attribuer une lettre de lecteur (dixit windows) à ce partage, vous pourriez faire ceci. Allez dans le fichier demarWinxx.bat (qui se trouve dans /home/netlogon **et** /etc/samba/netlogon) et ajoutez la ligne
net use V: \\servecole\Eleves. N'oubliez pas de faire cela sous windows, d'écrire l'espace après ":" et la majuscule à "Eleves"!
Redémarrez la machine (ou le service réseau).

3.6 Forum

Créer le répertoire "commun" dans /home, avec les permissions 777 (9 croix).
Ajouter dans smb.conf
[Forum]
comment = Repertoire forum
path = /home/commun
public = yes
writable = yes
browsable = yes
directory mask = 0777
create mode = 777
Ajouter dans demarWinxx.bat la ligne
net use R: \\servecole\Forum, de la façon indiquée ci-dessus.
Redémarrez la machine (ou le service réseau)
Pour que ce répertoire soit vidé tous les jours à 23h58, on peut utiliser Cron.
Le démon cron est une programme qui peut lancer n'importe quel programme (s'il en possède le droit) à n'importe quel moment (une fois par minute au maximum).
Créez le programme (en étant connecté comme root) suivant:
cd /home/commun
rm -rf *
à l'aide d'un éditeur de texte, et enregistrez-le dans /etc/cron.dayli, sous le nom que vous voulez, par exemple eff_commun. Veillez à ce que root ait la permission d'exécution sur ce programme.
Le paramétrage de cron, se fait à l'aide de
crontab -u root -e
ce qui vous "offre" l'éditeur vi pour paramétrer cron. Tapez sur <Insert>.
58 23 * * * /etc/cron.dayli/eff_commun
permet d'exécuter le programme eff_commun à 23h58, tous les jours.
<Esc>:wq<Enter> permet de quitter vi, comme vous l'auriez deviné.
Vérifiez par crontab -u root -l.
Il vous reste à attendre 23h58...

3.7 L'intranet

Configuration
Il y a une ligne dans la page du centre de contrôle : "Configuration de la gestion du site web de l'intranet"
On y demande le login de la personne qui est responsable du site web local. Il faut bien sûr que ce soit un utilisateur déjà enregistré.
Celui-ci verra alors apparaître dans son répertoire personnel un nouveau répertoire nommé "intranet" (ce répertoire est un lien symbolique vers le répertoire du site intranet local).

4. Installer StarOffice 5.2

Lorsque les ressources système le permettent, et en attendant une version stable d'OpenOffice, il est possible en cas de besoin d'une suite bureautique d'utiliser StarOffice, préconfiguré en installation réseau, ce qui économise un espace disque considérable.
Chaque utilisateur aura ensuite à effectuer sa propre installation, mais l'essentiel des fichiers nécessaires est déjà sur le serveur, disponible pour tous.

4.1 Installation de StarOffice

StarOffice 5.2 est préinstallé sur le réseau. Seule l'installation utilisateur est à faire si nécessaire. N'oubliez pas que ce gros logiciel est gourmand en ressources. Peut-être peut-on le réserver aux professeurs qui désirent en disposer ? En tous cas, évitez de lancer de nombreuses sessions simultanées si vous ne voulez pas mettre votre réseau à genoux !
Inutile de faire une installation réseau, c'est déjà prêt. Il suffit à chaque utilisateur de lancer soffice depuis un xterm par exemple pour lancer l'installation utilisateur personnalisée.

4.2 Installation utilisateur de StarOffice 5.2

Si ce n'est pas déjà le cas, connectez-vous sous votre vrai nom d'utilisateur.
Ouvrez un xterm et lancez l'installation :
soffice
L'installation récupére les données de StarOffice 5.1 déjà existantes le cas échéant et effectue une installation minimum dans le répertoire /home/[utilisateur]/office52.
Personnalisez votre installation (nom, prénom, etc.).
Choisissez "installation poste de travail"
Acceptez la sélection du répertoire /home/[utilisateur]/office52/
Le cas échéant, répondez OK au message prévenant de l'absence de Java.
Le cas échéant, répondez OK au message prévenant de l'absence d'Adabas.
Puis quittez la console, c'est terminé.
Sous KDE, après l'avoir relancé, vous trouverez un nouveau sous-menu "StarOffice 5.2" dans le le menu de démarrage "K"
Sous WindowMaker ou un autre gestionnaire de fenêtres, vous pouvez lancer StarOffice en exécutant depuis votre répertoire personnel la commande office52/soffice. On peut créer une icone pour le lancer directement.
Patientez, selon votre configuration, le démarrage peut être assez long...

4.3 Configuration utilisateur de StarOffice 5.2

Au premier démarrage de StarOffice 5.2, répondre "Ne pas utiliser l'Internet" dans la première boîte de Dialogue "Autopilote de paramétrage pour l'Internet"
Puis choisissez successivement :
"Outils" => "Options" => "Général" => "Chemins" Dans la liste des chemins qui est affichée, sélectionnez :
"Dossier de travail"
puis cliquer sur le bouton "Personnaliser".
Remplacez /home/[utilisateur]/office52/work/ par /home/[utilisateur]/docs/ et validez. Ne modifiez pas les autres chemins.
Validez.
Terminé !
Lors de démarrages ultérieurs, le logiciel demande à l'utilisateur de s'enregistrer. Choisissez "jamais" pour éviter le retour de cette boîte de dialogue.

5. Installer des terminaux X

5.1 Introduction

Le terminal X "de référence" de la solution logicielle AbulEdu est un appareil compatible PC à processeur de type i486 équipé d'une carte vidéo SVGA, de 8 Mo de Ram (16 Mo vivement recommandés) d'un clavier PS/2, d'une souris PS/2 et d'une carte réseau classique. C'est un genre d'appareil qu'une école peut aisément se procurer gratuitement ou très bon marché auprès d'entreprises ou d'administrations renouvelant leur parc de matériel informatique.
Avec ce type de matériel, le démarrage rapide consiste à :
* connecter le terminal sur le réseau ;
* mettre la disquette de boot (pour générer cette disquette, voyez ci-dessous) ;
* utiliser le terminal.
Aucune configuration du serveur n'est nécessaire !

5.2 La disquette de démarrage des terminaux X

Création de la disquette depuis le serveur
Pour créer la disquette de démarrage des terminaux X vous devez :
* mettre le cédérom AbulEdu-CD dans le lecteur de cédérom du serveur ;
* mettre une disquette neuve dans le lecteur de disquettes du serveur ;
* ouvrir une console xterm (cinquième icone à droite en partant du bas dans l'environnement élèves de WindowMaker) et passer en mode root avec la commande su -
Après validation par la touche "Entrée", le système vous demande le mot de passe de root (cf 2.2)
Saisissez ensuite les deux commandes suivantes (validées à chaque fois par "Entrée") :
cd /mnt/cdrom/disquettes
./termx.sh
Pensez ensuite à vous déconnecter, il est *très dangereux* de laisser un utilisateur root connecté...
Pour vous déconnecter, faites Ctrl+D ou utilisez la commande logout
Création de la disquette depuis un poste Windows
Pour créer la disquette de démarrage des terminaux X vous devez :
* mettre le cédérom AbulEdu-CD dans le lecteur de cédérom de la machine Windows ;
* mettre une disquette neuve formatée dans le lecteur de disquettes ;
* lancer l'explorateur Windows et vous placer sur le lecteur de cédérom ;
* vous positionner dans le dossier "disquettes" ;
* double-cliquer sur termx ou termx.bat

5.3 Premier lancement du terminal X

Mettez ensuite la disquette dans le lecteur du poste client à transformer en terminal X. Démarrez-le et attendez l'affichage de la page d'accueil "Bienvenue à servecole" contenant la boîte de dialogue de connexion (login et mot de passe).

5.4 Configuration précise des terminaux X

Démarrez le terminal à configurer de façon à ce qu'il "boote" sur la disquette.
Attendez que s'achève l'affichage des messages de démarrage.
Si la machine a lancé le mode graphique, vous verrez apparaître son numéro IP en haut à gauche de l'écran. Notez-le, vous en aurez besoin pour la suite.
Pour configurer les terminaux, il vous suffit depuis n'importe quel poste du réseau d'utiliser l'interface web accessible depuis la page d'accueil du navigateur (http://servecole.abuledu/) et de choisir "outils d'administration" puis LTSConf. L'utilisateur autorisé est là encore abuladmin.

Cliquez sur "fixer la configuration" correspondant au numéro IP que vous avez noté, puis suivez les étapes.
Une fois la configuration fixée, vous devrez redémarrer le terminal. À la fin du démarrage de celui-ci, vous devriez voir apparaître son nom en haut à gauche, à la place de son adresse IP.
Si un terminal affiche une adresse IP c'est que sa configuration n'est pas encore fixée sur le serveur AbulEdu.
Il arrive parfois qu'un terminal ajouté sur le réseau n'apparaisse pas tout de suite dans la liste des ordinateurs dans LTSConf. Il faut alors cliquer sur le lien (en bas de la page de LTSConf) pour forcer le rafraîchissement de la liste.

5.5 Le lecteur de disquettes du terminal X

Pour utiliser le lecteur de disquettes d'un terminal X, vous pouvez utiliser les mtools ou l'utilitaire MToolsFM.
les mtools
Si vous connaissez le DOS, vous allez vous trouver en terrain connu.
Les mtools, ce sont les commandes habituelles du DOS précédées de la lettre m : mdir pour dir, mformat pour format, etc.
Lancez un xterm et tapez les commandes. Par exemple : "mdir a :" donne la liste des fichiers présents sur la disquette ; "mcopy a :monfichier" copie le fichier de la disquette vers le répertoire courant sur le disque dur ; "mcopy monfichier a :" copie le fichier du répertoire courant vers la disquette.
MToolsFM
Vous pouvez aussi lancer l'utilitaire MTools FM (icone en bas à droite) qui est une interface graphique au-dessus de mtools. On déplace les fichiers en utilisant les flèches entre les boîtes.